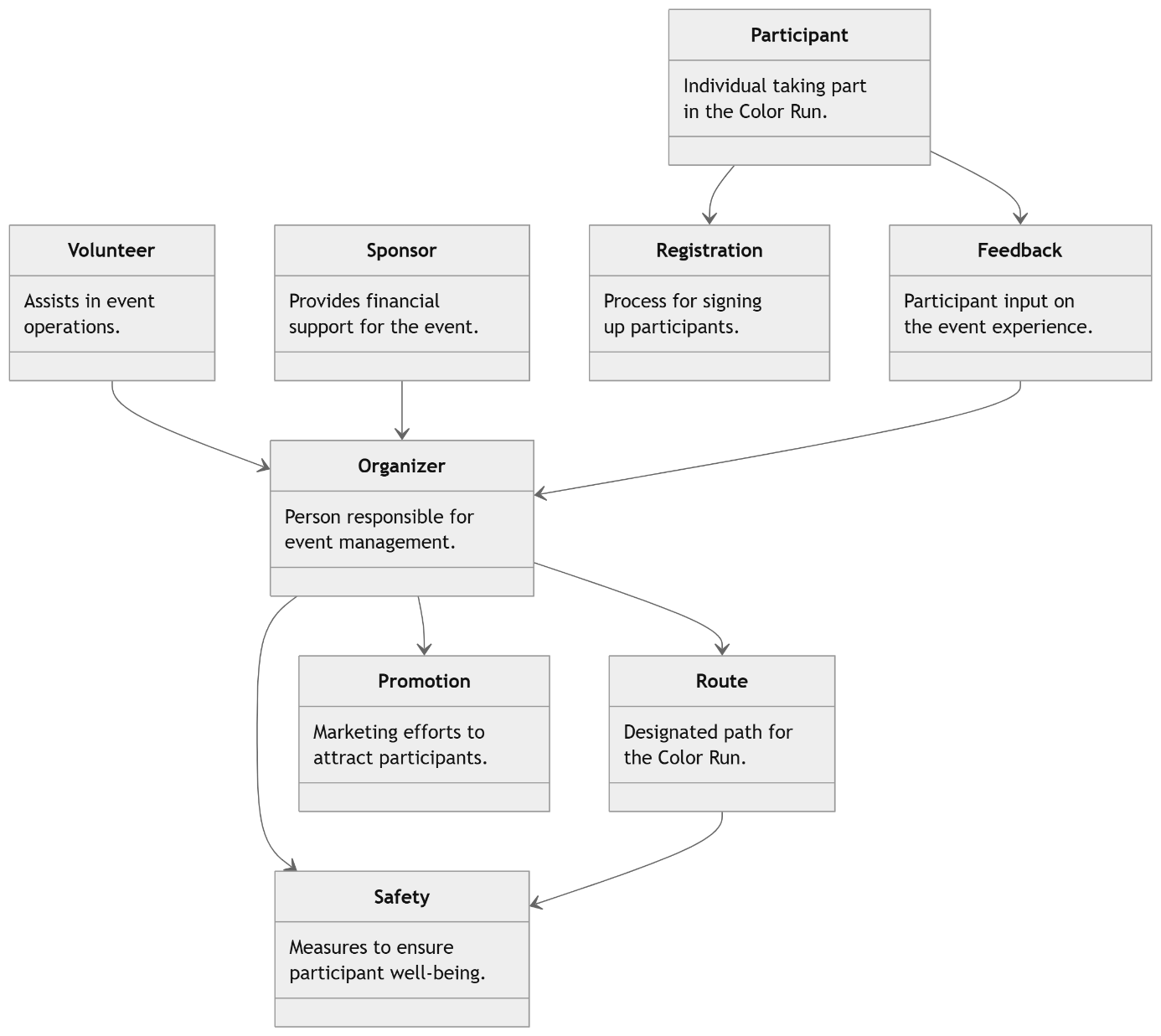
Diagramme UML + Attributs + Méthodes



**1. Table Participant**

* **Attributs :**
  + id\_participant (PRIMARY KEY)
  + nom
  + prenom
  + email
  + date\_inscription
  + statut\_paiement (payé/non payé)
  + feedback\_id (FOREIGN KEY vers Feedback)
* **Méthodes possibles :**
  + s\_inscrire()
  + donner\_feedback()

**2. Table Organisateur**

* **Attributs :**
  + id\_organisateur (PRIMARY KEY)
  + nom
  + email
  + telephone
  + role (responsable logistique, finance, communication...)
* **Méthodes possibles :**
  + gerer\_inscriptions()
  + planifier\_evenement()

**3. Table Bénévole**

* **Attributs :**
  + id\_benevole (PRIMARY KEY)
  + nom
  + prenom
  + email
  + role (lancer de poudre, encadrement, accueil...)
* **Méthodes possibles :**
  + aider\_evenement()

**4. Table Sponsor**

* **Attributs :**
  + id\_sponsor (PRIMARY KEY)
  + nom
  + montant\_don
  + type\_participation (financier, matériel...)
* **Méthodes possibles :**
  + financer\_evenement()

**5. Table Inscription**

* **Attributs :**
  + id\_inscription (PRIMARY KEY)
  + id\_participant (FOREIGN KEY vers Participant)
  + date\_inscription
  + montant\_paye
  + statut\_validation
* **Méthodes possibles :**
  + valider\_paiement()

**6. Table Feedback**

* **Attributs :**
  + id\_feedback (PRIMARY KEY)
  + id\_participant (FOREIGN KEY vers Participant)
  + commentaire
  + note
* **Méthodes possibles :**
  + enregistrer\_feedback()

**7. Table Promotion**

* **Attributs :**
  + id\_promotion (PRIMARY KEY)
  + description
  + canal\_utilise (réseaux sociaux, affiches, bouche-à-oreille...)
* **Méthodes possibles :**
  + lancer\_campagne\_marketing()

**8. Table Parcours**

* **Attributs :**
  + id\_parcours (PRIMARY KEY)
  + description
  + distance\_km
  + nombre\_zones\_couleur
* **Méthodes possibles :**
  + afficher\_parcours()

**9. Table Sécurité**

* **Attributs :**
  + id\_securite (PRIMARY KEY)
  + description\_mesures
  + nombre\_secouristes
  + points\_de\_secours
* **Méthodes possibles :**
  + mettre\_en\_place\_mesures()